

СОГЛАСОВАНО
на заседании
Управляющего совета
Протокол № 8 от 24.12.2024



УТВЕРЖДАЮ
Директор МБОУ «Гимназия № 11»
Л.С. Шуткова
Приказ № 522 от 26.12.2024

Положение военно-спортивной игры «Зарничка»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивной игры «Зарничка» (далее – игра).

1.2. Организатор Игры – Управляющий Совет, Родительский комитет, педагоги МБОУ «Гимназия № 11».

1.3. Игра проводится в рамках Военно-патриотического фестиваля «Мы внуки твои, Победа!», посвященного 80-летию Победы в Великой Отечественной войне с использованием денежной премии Российского общества «Знание», в рамках Года защитника Отечества.

2. Цель и задачи

2.1. Цель: формирование интереса к здоровому образу жизни, развитие физической подготовки и патриотическое воспитание детей.

2.2. Задачи:

2.2.1. развивать у подрастающего поколения инициативность, лидерские качества, самостоятельность мышления;

2.2.2. формировать сознательное отношение к вопросам личной и общественной безопасности, развивать практические умения и навыки поведения в экстремальных ситуациях;

2.2.3. популяризировать среди подрастающего поколения здорового образа жизни;

2.2.4. повышать интерес к изучению истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

2.2.5. содействовать развитию системы военно-спортивных и военно-тактических игр в Российской Федерации.

3. Сроки и место проведения

3.1. Дата проведения: 25.04.2025г.

3.2. Место проведения: территория МБОУ «Гимназия № 11».

4. Участники игры

4.1. Участники игры: учащиеся 1-4 классов; приглашенные воспитанники дошкольных образовательных учреждений города.

4.2. Игра проводится в следующих возрастных категориях:

4.2.1. учащихся 1-х классов гимназии и воспитанники дошкольных образовательных учреждений города;

4.2.2. учащиеся 2-х классов гимназии;

4.2.3. учащиеся 3-х классов гимназии;

4.2.4. учащиеся 4-х классов гимназии.

5. Условия проведения игры

5.1. Состав команды: все учащиеся согласно списочному составу класса.

5.2. Форма одежды: спортивная единая или с единым элементом, со знаками отличия класса.

5.3. Преподаватель-организатор ОБЗР проводит предварительную теоретическую и практическую подготовку классов к игре.

5.4. Участники каждой команды придумывают название команды, девиз, эмблему.

5.5. Для оценивания команд игры формируется жюри. В состав жюри входят родители/законные представители учащихся гимназии, педагоги, администрация гимназии, представители детского самоуправления, приглашенные эксперты.

5.6. Каждую станцию оценивает один член жюри, который определяет количество баллов, заработанных командой на станции, и записывает их в маршрутный лист.

6. Критерии определения победителей

6.1. Победителем в игре становится команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам прохождения всех станций.

6.2. Каждый участник команды на станции получает 1 балл за правильное выполнение задания.

6.3. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушения дисциплины при проведении игры, команде назначаются штрафные очки.

7. Программа военно-спортивной игры «Зарничка»

7.1. Построение команд.

7.2. Представление команд, рапорт командиров.

7.3. Выдача маршрутных листов.

7.4. Прохождение станций по маршрутным листам.

7.5. Подведение итогов игры.

8. Этапы (станции) игры (приложение № 1)

8.1. Станция «Колочая проволока».

8.2. Станция «Огневая подготовка».

8.3. Станция «Снайперы».

8.4. Станция «Кочки».

8.5. Станция «Строевая подготовка».

8.6. Станция «Разведчики».

8.7. Станция «Санитары».

8.8. Станция «Доставь донесение».

8.9. Станция «Эрудит»

9. Подведение итогов игры и награждение

9.1. Итоги подводятся в день проведения игры.

9.2. Член жюри на каждой станции заполняет оценочный маршрутный лист (приложение № 2), далее - итоговый протокол (приложение № 3).

9.3. Победитель определяется по сумме баллов, набранных на всех станциях.

9.4. Подведение итогов и награждение участников игры проходит по возрастным категориям: 1 классы и воспитанники дошкольных образовательных учреждений города, 2 классы, 3 классы, 4 классы.

9.5. Победители в каждой возрастной категории награждаются дипломами победителей, выпелами; призеры - грамотами за II, III места, остальные классы – грамотами за участие.

10. Освещение результатов конкурса

Материалы об итогах игры размещаются на официальном сайте МБОУ «Гимназия № 11», в официальных группах гимназии ВКонтакте, Телеграм, Одноклассники.

Этапы (станции) игры

1 станция «Колочая проволока»

Задание: на небольшой высоте от земли натягивается веревка, участники команды должны надев каску, проползти под веревкой по очереди, не задев ее. Каждый участник за правильное выполнение задания получает - 1балл (от класса участвуют 10 человек).

2 станция «Огневая подготовка»

Задание : как можно быстрее собрать/разобрать автомат. Один участник разбирает автомат, а второй собирает. Учитывается не только скорость, но и правильность выполнения задания. Каждый участник за правильное выполнение задания получает - 1балл (от класса участвуют 2 человека).

3 станция «Снайперы»

Задание: проявить меткость - снарядом «обезвредить» танк. Каждый участник бросает снаряд из-за ограничительной линии. Расстояние 10 шагов. Каждый участник за попадание в цель получает 1 балл (от класса участвуют 5 человек).

4 станция «Болото»

Задание: переправиться по кочкам с одного берега на другой, не наступая ногами на землю. При попадании на землю участник не приносит команде балл. Каждый участник за правильное выполнение задания получает 1балл (от класса участвуют 5 человек).

5 станция «Строевая подготовка»

Задание: выполнение строевых упражнений и команд. Построение в шеренгу (команда: «В шеренгу становись!»). Равнение (команда: «Равняйся, смирно. На первый, второй рассчитайся!»). Повороты на месте (команда: «Направо раз, два; налево раз, два; кругом, кругом»). Техника выполнения каждого строевого приёма оценивается в баллах:

«5» - строевые упражнения выполнены чётко, уверенно, красиво.

«4» - строевые упражнения выполнены недостаточно чётко, с напряжением.

«3» - строевые упражнения выполнены, но при этом допущена хотя бы одна ошибка.

«2» - строевые упражнения не выполнены или при их выполнении были допущены две ошибки и более.

«0» - какие-либо из строевых упражнений не были выполнены вообще.

Участвует весь класс.

6 станция «Разведчики»

Задание: Выполнить команды командира (ведущего). Ведущий становится в центр круга, а участники ходят вокруг него и выполняют действия по команде.

Команда - «Лес» (участники становятся «деревьями», стоят и машут высоко поднятыми руками).

Команда «Болото» (участники становятся «кочками», садятся на корточки, низко наклоняют голову и обнимают колени руками).

Команда «Поле» (участники образуют «снопы», собираются все вместе и соединяют руки вверх. Команды выполняются быстро и четко.

Задание оценивается от 0-5 баллов. Участвует весь класс.

7 станция «Санитары»

Задание: пронести пострадавшего на носилках (ватрушке) до конуса, обойти конус и вернуться к команде и передать носилки (ватрушку) следующей тройке участников.

В каждом этапе эстафеты участвует 3 человека: 1 участник – пострадавший на носилках (ватрушке); 2 участника – санитары. Каждая тройка за правильное выполнение задания получает 1 балл (участвует от класса 5 троек – 15 человек).

8 станция «Срочное донесение»

Задание: доставить срочное донесение в штаб. Участник получает пакет с донесением. По команде пробегает змейкой между конусами, возвращается к команде и передает пакет следующему участнику, пока все участники команды не пройдут эстафету. Каждый участник за правильное выполнения задания получает 1 балл (от класса участвуют 10 человек).

9 станция «Эрудит»

Задание: ответить на вопросы викторины

Вопросы:

1. Как называется торжественное прохождение войск?
2. Как называется солдатская обувь?
3. Солдат спит, а она идёт?
4. Какое животное служит?
5. Продолжите пословицу: «Тяжело в ученье – легко в ...».
6. Куда идут служить все ребята, когда вырастут?
7. Как называется военная больница?
8. Когда началась Великая Отечественная война? (число, месяц, год)
9. Как называется боевая бронированная гусеничная машина?
10. Лежит в земле, если наступить – взорвется?
11. Один в поле не ...
12. Что защищают все солдаты?

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Приложение № 2
к Положению военно-спортивной игры
«Зарничка»

Маршрутный лист

Класс _____

Судья _____

№ п/п	Название этапа, порядок прохождения	Количество баллов	Штрафные очки	Итоговое количество баллов
1.	«Колючая проволока»			
2.	«Огневая подготовка»			
3.	«Снайперы»			
4.	«Болото»			
5.	«Стреловая подготовка»			
6.	«Разведчики»			
7.	«Санитары»			
8.	«Срочное донесение»			
9.	«Эрудит».			
	Общий результат			

Приложение № 2

Итоговый протокол

[illegible]